

LEVEL STEP

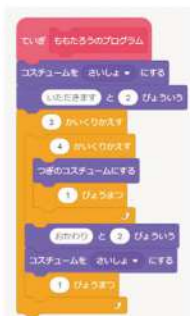
プログラミング講座 レベル一覧

LEVEL 01

身近な出来事を
通してプログラミングの
基礎を学習

Scratch アニメーションの一部をプログラミング。
「Scratch」のブロックの働きを理解。

- ・進行方向を変更する
- ・繰り返しを使った表現
- ・クローンの作成
- ・条件分岐 (もし〇なら～) など



情報レッスン 初學者でも
わかりやすく基本操作を学ぶ

- ・物事を分解し手順を考えるフローチャート
- ・基本的な情報整理・加工
- ・パソコンなど機器の基本操作体験
- ・情報の取り扱いや基本的なマナー



LEVEL 02

ゲームで使う考え方や
情報の伝え方を学習

Scratch ゲームの一部をプログラミング。
「Scratch」のブロックの働きを深める。

- ・変数や乱数の活用
- ・四則演算、等号・不等号の活用
- ・条件分岐 (もし〇なら～、でなければ・・・)
- ・座標の活用 など



情報レッスン 少しレベルアップしたアルゴリズムや、
情報の分析・表現のしかたを学ぶ

- ・変数や乱数、演算の考え方を含んだアルゴリズム
- ・情報の収集→整理分析→表現・伝達の基本的な方法
- ・フォルダやファイルの保存、動画制作の流れ
- ・個人情報や著作権を守るための基礎知識



「プログラミング講座」では、4つの「レベル」を開講しています。

各レベルごとに実際にプログラムを組む「プログラミングレッスン」とクイズのような問題や操作体験を通して理解する「情報レッスン」の『ダブルレッスン』で進んでいきます。

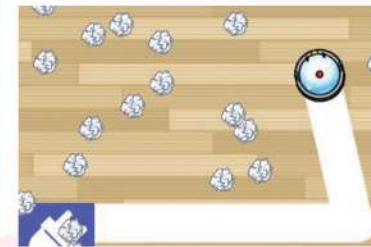
レベル1からはパソコンなどにあまり触れたことのない低学年のお子さまでも一から丁寧に解説していますので、迷うことなく進んでいくことができます。

LEVEL 03

身近な製品のプログラムや
ネットワークの仕組みを学習

Scratch 身近な製品の一部をプログラミング。
「Scratch」に必要なブロックを作成する。

- ・変数を作る
- ・リストの作成、活用
- ・拡張機能 (ペン・音楽) の活用 など



情報レッスン 中学の技術で学ぶコンピュータや
ネットワークの仕組み、
情報Iの基礎を学ぶ

- ・コンピュータや情報ネットワークの仕組み
- ・オフィス系ソフトウェアの基本操作体験
- ・データサイエンスの導入
- ・インターネットやスマートフォンを扱う時のリスクやセキュリティ



LEVEL 04

デジタル技術による
社会課題の解決事例を学習

Scratch 社会課題を解決する最新技術の一部を
プログラミング。「Scratch」を使いこなす。

- ・関数 (ブロック定義) の作成、活用
- ・変数を使ったフラグの作成、活用
- ・文字の引数の活用 など



情報レッスン ドローンやAIなど、デジタル技術を使った
社会課題の解決事例を学ぶ

- ・IoTや自動運転、ドローン等の技術で課題解決する方法
- ・ユニバーサルデザインやUI/UXなどの考え方
- ・HTMLとCSS (WEBサイトづくりの基礎)
- ・クロス集計や確率などの統計の基礎



小学校・中学校領域

中学領域 (一部高校領域含む)